

● 學術著作:

共可分為期刊論文、會議論文以及產學研究合作等三大類參考資料。茲將各類學術研究成果統計如表，並列示如下:

學術性刊物	類別	數量	合計
A.期刊論文	國際期刊	11 (A1~A12)	16 篇
	國內期刊	4 (A13~A16)	
B.會議論文	國際研討會	6 (B1~B6)	8 篇
	國內研討會	2 (B7~B8)	
C.產學研究 合作計畫 (擔任主持或 共同主持人)	科技部研究計畫	2 (C1、C11)	15 件
	教育部委託計畫	2 (C3、C13)	
	經建會研究計畫	1 (C12)	
	原民會產學計畫	1 (C4)	
	民間產學計畫	7 (C2、C4~C10)	
	技術轉移及專利	2 (C14、C15)	

**A. 期刊論文**

- A1. **Chia-Sui Wang**, Yong-Ming Huang, Kuei-Shu Hsu (under review). Developing a mobile game to support students in learning color mixing in design education. *Advances in Mechanical Engineering*. **SCI**
- A2. Yi-Wen Liao, Chuan-Gang Liu, Chia-Lun Lo, Zhi-Yuan Su, **Chia-Sui Wang** (in press).The Intention to Use the APPs of Smartphone: An Integration of Individual Differences and Browsing Experiences Perspective. *Journal of Internet Technology*. **SCI** (corresponding author)
- A3. **Chia-Sui Wang** & Yong-Ming Huang (2016). Acceptance of cloud services in face-to-face computer supported collaborative learning: a comparison between single-user mode and multi-user mode. *Innovations in Education and Teaching International*, 53(6), 637-648. **SSCI**
- A4. Kuei-Shu Hsu, **Chia-Sui Wang**, Jinn-Feng Jiang, & Hung-Yuan Wei (2015). Development of a real-time detection system for augmented reality driving. *Mathematical Problems in Engineering*, Volume 2015, Article ID:913408.**SCI**
- A5. Ko-Chun Chen, **Chia-Sui Wang**, Hsin-Yi Shih, & Kuei-Shu Hsu (2015).

- Development and application of the unity 3D vehicle test. *Journal of Internet Technology*, 16(5), 841-846. **SCI**
- A6. **Chia-Sui Wang**, Ko-Chun Chen, Tsung Han Lee, & Kuei-Shu Hsu (2015). Development and application of the stereo vision tracking system with virtual reality. *Mathematical Problems in Engineering*, Volume 2015, Article ID:545498, **SCI**
- A7. Ko-Chun Chen & **Chia-Sui Wang** (2016). Control system using multithread and stereo vision to tracking target, *Journal of Internet Technology*, 17(1), 103-108. **SCI**
- A8. Yong-Ming Huang, **Chia-Sui Wang**, & Yi-Chun Liu (2015). A study of synchronous vs. asynchronous collaborative design in students' learning motivation. *International Journal of Information and Education Technology*, 5(5), 354-357. **EI**
- A9. **Chia-Sui Wang**, Tsung Han Lee, & Long-Jyi Yeh (2014). A study of User's Acceptance on 3DVR Learning System Applied in Mechanical Engineering Education. *Journal of Internet Technology*, 15(7), 1163-1168. **SCI**
- A10. **Chia-Sui Wang**, & Yong-Ming Huang (2012). Using blogs and RSS to develop a self-regulated learning system for facilitating students' self-learning. *Journal of Internet Technology*, 13(6), 1005-1013. **SCI**
- A11. Ting Ting Wu, **Chia-Sui Wang**, Shu-Hsien Huang, & Mei-Yi Chung (2012). Using Google+ to conduct high interaction and interdependence learning environments based on group investigation strategy. *Journal of Internet Technology*, 13(6), 997-1004. **SCI**
- A12. Yong-Ming Huang, Yueh-Min Huang, **Chia-Sui Wang**, Chien-Hung Liu, & Frode Eika Sandnes (2012). Supporting self-regulated learning in Web 2.0 contexts. *Turkish Online Journal of Educational Technology*, 11(2), 187-195. **SSCI**
- A13. 湯堯，**王嘉穗**，歐宏國，趙學維(2014)。我國跨國高等教育服務指標之建構。教育研究集刊，60(4)，63-97。TSSCI
- A14. **王嘉穗**，張家鳳，楊雅筑，張翊峰(2014)。台東縣溫泉區行動化多語系導覽

系統建置。嘉南學報，(40)，57-66。

A15. 王嘉穗，張翊峰，張家鳳(2014)。新竹縣五峰鄉清泉溫泉部落電子商務建置之實務研究與分析。嘉南學報，(40)，67-76。

A16. 王嘉穗，趙學維(2013)。頂尖大學入學標準的演變：美國與台灣的個案比較。教育政策論壇，16(4)，35-65。TSSCI

## B. 會議論文

B1. Liao, Yi-Wen, Chia-Sui Wang, Yong-Ming Huang and Zhi-Yuan Su (2016). Building a facebook embedded picture book design learning platform and understanding its use intentions, Pacific Asia Conference on Information Systems (PACIS 2016), Chiayi, Taiwan, June 27-July 1.

B2. Chia-Sui Wang , Zhi-Yao Zhuang, Guo-Ping Zhang , Wei-Hong Zhang Jian , Shun-Kai Zhuang<sup>2</sup>, Yong-Ming Huang, & Kuei-Shu Hsu(2016). The design and development of a mobile color mixing game. Paper presented at 2016 International Conference on Applied System Innovation (ICASI 2016), Okinawa, Japan.

B3. Yong-Ming Huang, Chien-Hung Liu, Chia-Sui Wang, Tien-Chi Huang, & Yueh-Min Huang (2014). Exploring the effect of different usages of technology on the students' using behavior. Paper presented at the 25th Annual Conference of the Australasian Association for Engineering Education, New Zealand, Wellington.

B4. Yong-Ming Huang, Chia-Sui Wang, Jia-Ze Guo, Huan-Yu Shih, & Yong-Sheng Chen (2013). Advancing collaborative learning with cloud service. Paper presented at The 10th FTRA International Conference on Secure and Trust Computing, Data Management, and Applications, Fukouka, Japan.

B5. Chia-Sui Wang, Yong-Ming Huang, & Yueh-Min Huang (2012). Interactive e-Learning with cloud computing framework. Paper presented at The 5th International Conference on Human-centric Computing, Gwangju, Korea.

B6. Chia-Sui Wang, Yong-Ming Huang, Chien-Hung Liu, & Yueh-Min Huang (2012). The influence of a Web2.0 self-regulated learning system on college students. Paper

presented at 2012 IET International Conference on Frontier Computing-Theory, Technologies and Applications, Xining, China.

- B7. 蘇致遠、劉致中、王嘉穗、郭琿華、許淑芬、(2016)。電子書整合式教學平台開發及其在衛教之應用。第 11 屆國際健康資訊管理研討會，台南市立安南醫院，台南，台灣，4/23-24。
- B8. 黃永銘、劉建宏、王嘉穗、劉怡君、葉仲超(2014)。以 UTAUT 探討雲端協同作業服務於協同學習之影響因素。第三屆工程與科技教育學術研討會，修平科技大學。

### C. 產學合作計畫與技轉

- C1. 王嘉穗主持(2016)。「探討技職大學生對於使用行動雲端協同作業服務於遊戲設計課程之使用意圖：證據來自問卷與腦波的資料」。科技部一般型計畫(MOST 105-2511-S-041-001)。補助金額: 460,000。執行期間: 2016 年 8 月 1 日至 2017 年 7 月 31 日。
- C2. 王嘉穗主持(2016)。「天福集團(漳州科技學院)與嘉南藥理大學合作辦學產學計畫」。委託單位: 天福集團(漳州科技學院)。補助金額: 2,030,000。執行期間: 2016 年 7 月至 2017 年 8 月 31 日。
- C3. 王嘉穗主持(2016)。「銀髮族專用護膚保養品研發計畫」。委託單位: 教育部區域產學合作中心-國立高雄第一科技大學。補助金額: 600,000。執行期間: 2016 年 1 月至 2016 年 12 月。
- C4. 王嘉穗共同主持(2016)。「105 年度原住民族地區溫泉計畫推動委託專業技術服務」。委託單位: 原住民族委員會。補助金額: 478,3000。執行期間 2016 年 2 月 17 日至 2017 年 2 月 17 日。
- C5. 王嘉穗主持(2016)。「電子書學習環境建置、推廣與社群融入之評估與探討」。105 年度嘉南藥理大學教師研究補助計畫-重點研究計畫(CN10507~09)。補助金額: 290,500。執行期間: 2016 年 1 月 1 日至 2016 年 12 月 31 日。

- C6. **王嘉穗**主持(2015)。「原住民地區深度旅遊數位導覽系統開發計畫書-以尖石鄉為例」。委託單位：鴻泰資訊科技有限公司。補助金額:300,000。執行期間: 2015年12月1日至2016年6月30日。
- C7. **王嘉穗**主持(2015)。「臺灣國際創新發明展推廣教育活動」。委託單位:台灣知識創新學會。補助金額: 1,250,000。執行期間 2014年11月1日至2015年7月31日止。
- C8. **王嘉穗**主持(2015)。「行車即時偵測系統在電子化行動生活平台之開發」。委託單位：台灣行動商務運籌管理協會。補助金額: 300,000。執行期間 2014年8月1日至2015年3月31日止。
- C9. **王嘉穗**主持(2014)。「3D 虛擬實境機構設計在資訊教育之應用」。委託單位：鴻泰資訊科技有限公司。補助金額: 400,000。執行期間 2014年7月1日至2014年12月31日止。
- C10. **王嘉穗**主持(2014)。「中草藥產品推廣教育」計畫。委託單位:深浦藥品股份有限公司。補助金額:50,000。執行期間:2014年7月1日起至2014年9月30日止。
- C11. **王嘉穗**主持(2013)。「應用雲端化協同作業服務建置技專校院教師專業學習社群-使用意圖分析」。國科會一般型計畫(NSC 102-2511-S-041-004-)。補助金額:416,000。執行期間: 2013年8月1日至2014年7月31日。
- C12. **王嘉穗**主持(2012)。「國際住宿學校台灣之可行性研究」。委託單位:行政院經濟建設委員會。補助金額:500,000。執行期間: 2011年11月25日至2012年4月24日。
- C13. **王嘉穗**主持(2011)。「大專院校建置美感教材的共同網路平台之可行性及作法評估研究」。委託單位:教育部。補助金額:450,000。執行期間: 2011年8月1日至2011年12月31日。
- C14. **王嘉穗**(2015)。「3D 虛擬實境資訊教育之技術」。技術轉移：鴻泰資訊科技公司，技轉金：50,000。

C15. 蘇致遠、劉致中、王嘉穗、廖奕雯、郭璉華、許淑芬。中華民國新型專利「電子書整合式教學系統」。專利證號:新型第 M532634 號。